

**THẺ LỆ CUỘC THI****“Tiềm năng AI với Sinh viên thời đại 4.0”**

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số 723 /KH-ĐHCNGTVT ngày 20 tháng 09 năm 2024 của trường Đại học Công nghệ GTVT)

Điều 1. CHỦ ĐỀ VÀ PHẠM VI CUỘC THI**1. Chủ đề:**

- Khám phá tiềm năng của Trí tuệ nhân tạo (AI) trong việc giải quyết các vấn đề thực tiễn và thúc đẩy sự phát triển của lĩnh vực Giao thông vận tải và Giáo dục Đại học. Sinh viên được khuyến khích đề xuất các ý tưởng sáng tạo, xây dựng và phát triển ứng dụng AI mang tính ứng dụng cao, góp phần nâng cao hiệu quả, an toàn và trải nghiệm trong hai lĩnh vực này.

2. Phạm vi:**- Lĩnh vực ứng dụng:**

+ Giao thông vận tải: Ứng dụng AI trong các lĩnh vực như: Quản lý và điều khiển giao thông, Xây dựng công trình, An toàn giao thông, Dịch vụ vận tải thông minh, Logistics và chuỗi cung ứng, Xe tự lái, Cơ khí, tự động hóa, và các công nghệ tiên tiến khác.

+ Giáo dục Đại học: Ứng dụng AI trong các hoạt động giảng dạy, học tập, quản lý, nghiên cứu khoa học, hỗ trợ sinh viên;

- **Vấn đề giải quyết:** Ý tưởng cần giải quyết một hoặc nhiều vấn đề thực tiễn, mang tính thời sự trong lĩnh vực Giao thông vận tải và/hoặc Giáo dục Đại học. Ví dụ:

+ Nâng cao chất lượng giảng dạy và học tập, cá nhân hóa lộ trình học tập, tối ưu hóa quy trình quản lý, hỗ trợ sinh viên tiếp cận kiến thức hiệu quả hơn;

+ Giảm thiểu tắc nghẽn giao thông, nâng cao an toàn giao thông, giảm thiểu ô nhiễm môi trường, tối ưu hóa hoạt động vận tải, nâng cao trải nghiệm người dùng.

- **Sản phẩm và giải pháp đề xuất:** Bài dự thi cần trình bày một ý tưởng sáng tạo, khả thi và có tính ứng dụng cao, bao gồm:

+ Mô tả chi tiết về ý tưởng và giải pháp đề xuất,

+ Công nghệ AI được sử dụng và cách thức triển khai,

+ Đánh giá tác động và hiệu quả của giải pháp.

+ Kế hoạch phát triển và thương mại hóa (nếu có).



Điều 2. ĐỐI TƯỢNG, SỐ LƯỢNG THAM GIA

1. Đối tượng:

- Toàn bộ sinh viên đang học tập tại Trường Đại học Công nghệ GTVT;
- Tác giả của mỗi ý tưởng có thể là cá nhân hoặc nhóm sinh viên (*Tối đa 05 sinh viên/nhóm, có thể kết hợp giữa sinh viên các Khoa, Viện hoặc các trường Đại học khác nhau. Chú ý: Trưởng nhóm phải là Sinh viên của trường Đại học Công nghệ GTVT.*) Sinh viên tham gia phải chưa tốt nghiệp tính đến ngày hết hạn nộp hồ sơ đăng ký.

2. Số lượng

- Mỗi cá nhân có thể đăng ký tham gia 01 hoặc nhiều ý tưởng;
- Mỗi đơn vị có thể đăng ký không giới hạn số lượng ý tưởng có cùng lĩnh vực.

Điều 3. THỂ LỆ

- Các nhóm dự thi vào được bốc thăm ngẫu nhiên để xếp thứ tự thi;
- Nhóm thi trình bày nội dung, kế hoạch triển khai ý tưởng của mình trước Ban giám khảo (BGK). Thời gian cho việc trình bày không quá 5 phút;
- Sau khi nhóm trình bày xong, BGK sẽ hỏi trực tiếp, trao đổi với các thành viên của nhóm thi. Các nhóm thi trả lời các câu hỏi của BGK, phản hồi các ý kiến (nếu có). Thời gian cho việc hỏi - đáp, trao đổi giữa nhóm thi và BGK là 10 phút.
- BGK sẽ đánh giá từng nhóm thi qua các nội dung trình bày ý tưởng, kết quả sản phẩm có được kèm theo ý tưởng, mức độ trình bày và trả lời câu hỏi của BGK. Điểm đánh giá của từng nhóm thi là tổng điểm đánh giá các nội dung trên.
- Thư ký tổng hợp điểm đánh giá của BGK, xếp theo thứ tự từ cao đến thấp. Cơ cấu giải thưởng được phân bổ theo kết quả điểm đánh giá của BGK.

Điều 4. CÁC TIÊU CHÍ ĐÁNH GIÁ Ý TƯỞNG

Ban giám khảo đánh giá các công trình dự thi theo thang điểm 100 với các tiêu chí đánh giá như sau:

TT	Tiêu chí đánh giá	Điểm
1	Tính khả thi và ứng dụng thực tiễn: <i>Đánh giá tính khả thi về mặt kỹ thuật, công nghệ, cũng như khả năng ứng dụng thực tế của ý tưởng trong giải quyết các vấn đề cụ thể, mang lại giá trị cho xã hội hoặc cộng đồng</i>	20
2	Tác động và hiệu quả: <i>Đánh giá những đóng góp, lợi ích mà ý tưởng mang lại cho xã hội, cộng đồng, môi trường, hoặc các lĩnh vực cụ thể. Ý tưởng có giải quyết được vấn đề nào đó, cải thiện hiệu quả, tiết kiệm chi phí, hay tạo ra giá trị mới?</i>	20

TT	Tiêu chí đánh giá	Điểm
3	Tính sáng tạo và đột phá: Đánh giá mức độ mới mẻ, độc đáo của ý tưởng so với các công nghệ, giải pháp hiện có. Ý tưởng có mang lại góc nhìn mới, cách tiếp cận khác biệt hay giải quyết vấn đề theo cách chưa từng có?	10
4	Sự hiểu biết về AI và công nghệ: Đánh giá mức độ hiểu biết, nắm bắt về các khái niệm, nguyên lý, công nghệ AI liên quan đến ý tưởng. Ý tưởng có thể hiện sự am hiểu về AI và khả năng vận dụng kiến thức vào thực tế không?	10
5	Tính logic và thuyết phục: Đánh giá tính chặt chẽ, logic trong lập luận, trình bày ý tưởng. Ý tưởng có được trình bày mạch lạc, có sức thuyết phục không?	10
6	Trình bày và kỹ năng thuyết trình: Đánh giá chất lượng của bài thuyết trình, bao gồm nội dung, hình thức trình bày, kỹ năng thuyết trình của nhóm.	10
7	Khả năng hỏi đáp: Đánh giá khả năng trả lời các câu hỏi một cách rõ ràng, mạch lạc, thể hiện sự hiểu biết sâu sắc về ý tưởng và khả năng ứng biến.	10
8	Sự đa dạng của nhóm đề xuất: Đánh giá nhóm đề xuất theo sự đa dạng, liên ngành-ngành của thành viên nhóm (có thành viên của các lớp khác Khóa, khác Ngành, chuyên ngành, hoặc SV ngoài trường tham gia)	10
	TỔNG	100

Điều 5. BỐ CỤC Ý TƯỞNG, HÌNH THỨC TRÌNH BÀY

1. Bố cục

- Giới thiệu chung về ý tưởng: Nêu lên sự cần thiết của đề tài, lý do chọn đề tài.
- Tổng quan tình hình nghiên cứu: Tổng quan tóm lược đề tài, nêu những giải pháp khoa học đã được giải quyết ở trong và ngoài nước, những vấn đề tồn tại cần được tiếp tục nghiên cứu và phương án giải quyết của tác giả (nhóm tác giả).
- Sự cần thiết/tính cấp thiết: Dựa trên thực trạng ở quốc tế và trong nước, để khẳng định lý do cần tiến hành thực hiện ý tưởng.
- Khả năng thành công của ý tưởng: Nhận định khả năng thành công dựa trên tính cấp thiết, nhận định một cách trung thực và khách quan.
- Mục tiêu: Mục tiêu của ý tưởng.
- Nội dung của ý tưởng: Nêu rõ công việc cụ thể của ý tưởng, các nội dung nghiên cứu (từ 3 đến 5 nội dung).
- Cách tiếp cận, phương pháp nghiên cứu/thực hiện: Nêu các phương pháp cụ thể cần sử dụng trong nghiên cứu, tập trung vào các phương pháp chính.
- Kế hoạch triển khai: Lên kế hoạch triển khai chi tiết, nêu rõ công việc của từng thành viên và phân chia thời gian thực hiện.

- Dự kiến kết quả của ý tưởng: Dự kiến kết quả theo nội dung đã đề ra.
- Tài liệu tham khảo, phụ lục, danh mục các ý tưởng trước đây của tác giả (nếu có).

2. Hình thức

Hình thức trình bày được nêu rõ trong phụ lục số 01 (Template cuộc thi)

*** Lưu ý:** Ban Tổ chức (BTC) chỉ nhận các công trình, đề tài viết bằng ngôn ngữ Tiếng Việt hoặc Tiếng Anh, không nhận các đề tài viết bằng các ngôn ngữ khác.

Điều 6. GIẢI THƯỞNG

1. Tất cả sinh viên tham gia Cuộc thi sẽ được cấp Giấy chứng nhận tham dự cuộc thi: “Tiềm năng AI với Sinh viên thời đại 4.0”

2. Giá trị Giải thưởng cho các ý tưởng đạt giải:

+ *Giải Nhất:* 1.000.000 đồng/giải; Giấy chứng nhận của BTC. Nhà trường chọn lọc, xem xét, phê duyệt để phát triển những ý tưởng đạt giải thành Đề tài trọng điểm Cấp trường Loại 4

+ *Giải Doanh nghiệp:* Mức chi thưởng do doanh nghiệp quyết định. Nhà trường chọn lọc, xem xét, phê duyệt để phát triển những ý tưởng đạt giải thành Đề tài trọng điểm Cấp trường Loại 4

+ *Giải Nhì:* 800.000 đồng/giải; Giấy chứng nhận của BTC. Nhà trường chọn lọc, xem xét, phê duyệt để phát triển những ý tưởng đạt giải thành Đề tài trọng điểm Cấp trường Loại 4

+ *Giải Ba:* 600.000 đồng/giải và Giấy chứng nhận của BTC.

+ *Giải Tiềm năng:* 500.000 đồng/giải và Giấy chứng nhận của BTC.

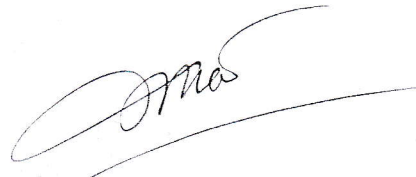
Lưu ý: - Căn cứ thực tế, BTC có thể điều chỉnh mức tiền thưởng và cơ cấu giải thưởng.

- Đề tài trọng điểm Cấp trường Loại 4 có kinh phí là 20.000.000đ

Điều 7. ĐIỀU KHOẢN THI HÀNH

Thể lệ này được áp dụng kể từ ngày ký ban hành. Trong quá trình thực hiện nếu có thay đổi, Ban tổ chức cuộc thi: “Tiềm năng AI với Sinh viên thời đại 4.0” sẽ có văn bản điều chỉnh bổ sung và thông báo cụ thể đến các đơn vị, các tập thể, cá nhân tham gia.

**T/M BAN TỔ CHỨC CUỘC THI
TRƯỞNG PHÒNG KHCN&HTQT**



TS. Ngô Thị Thanh Hương